

## Banevandring – Golfvett og sikkerhet

Nedenstående punkter bør gjennomgås, forklares og eventuelt øves på.

### Utslagsområdet

1. Fortell om de ulike utslagsområdene og at banens lengde bestemmes av hvilket utslagsområde du velger når skal spille.
2. Hvor plasseres trallen/bagen på utslagsområdet? Unngå å dra trallen over utslagsområdet.
3. Vær klar til å slå når det er din tur. Hva gjør du for å forberede deg?
4. Hvor bør du stå når andre slår ut? Stå på ballsiden og slik at du kan følge alle baller med blikket.
5. Sjekk alltid at det ikke er noen innen rekkevidde før du slår.
6. Hvem skal slå først? I konkurranse er det den med best resultat på forrige hull som slår ut først. I selskapsrunder er det greit å avtale at den som er først klar til å slå eller slår kortest, slår ut først.
7. De som jobber på banen har prioritet, og vi må alltid vente med å slå til banearbeidere og andre er på sikker avstand eller har gjort tegn til at vi kan slå.
8. Når skal du rope FORE? Hva skal du gjøre når du hører noen som roper FORE?
9. Sjekk alltid at ingen er i veien når du tar en treningssving i utslagsområdet eller annet sted.
10. Det hører til at vi er stille når andre skal slå.
11. Følg alle baller med blikket. Ta siktemerke dersom ballen går mot høy rough eller ut i skogen.

### Generelt område

**(fairway, semigreen, semirough, rough (uttales røff) med høyt gress, busker, trær, skog)**

1. Fairway er den kortklippede delen av det generelle området på banen.
2. Semirough og rough er områder med lengre gress ved siden av fairway.
3. Busker, trær og skog er en del av banen så lenge det ikke finnes noen hvite staker.
4. Ballen skal i utgangspunktet spilles som den ligger.
5. Forklar spillerekkefølgen ute på banen. Forklar hva «Ready golf» er (Regel 5.6b).
6. Hvordan forbereder spilleren sitt eget slag mens de andre i gruppen slår?
7. Hvordan legger du tilbake oppslått torv?
8. Vis og forklar hvordan vi slipper igjennom gruppen bak som går raskere, gjerne gjennom en såkalt flytende gjennomgang. Husk at vi kan slippe igjennom hvor som helst på banen, ikke bare på fairway.

9. Vi skal hjelpe til å lete hvis noen har slått sin ball ut i rough'en og ikke finner den med en gang. Nå er tiden til å lete begrenset til 3 minutter, og en ball er tapt hvis den ikke er funnet etter 3 minutter. Vi må alltid vurdere om vi skal slippe igjennom dem som kommer bak.
10. Det er lurt å sette en bag lett synlig på fairway for å markere at vi er der, hvis vi går inn i skogen for å lete eller av annen grunn er ute av syne for dem som kommer bak.

### **Straffeområder (tidligere rød- og gulmerkede vannhinder)**

1. Fortell om røde og gule staker som markerer straffeområder.

### **Bunker**

1. Fortell hva en bunker er og at det finnes regler for hvordan vi kan droppe oss ut av bunkeren.
2. Vi går ned i og ut av en bunker på den slakeste siden for ikke å ødelegge kantene.
3. Vis hvordan vi raker etter oss i en bunker og hvor riven skal plasseres - i spillets lengderetning i eller utenfor bunkeren, avhengig av klubbens bestemmelser. Fortell hva som gjelder i egen klubb.

### **Puttinggreen**

1. Før vi går inn på greenen, plasseres trallen/bagen nærmest mulig veien mot neste hull.
2. Unngå å dra trallen mellom bunker og green.
3. Vis hvordan og fortell hvorfor vi markerer ballen.
4. Vi bør forberede vår putt mens andre i gruppen putter.
5. Det er naturlig at den som ligger nærmest hullet passer eller tar ut flagget. Den som passer flagget skal ikke skygge for hullet og gjerne holde på selve flagget slik at det ikke blafrer i vinden. Med de nye reglene kan vi velge å putte med flaggstangen i hullet.
6. Forklar hva puttelinjen er. Vi må passe på ikke å trække i puttelinjen til noen av spillerne.
7. Vi skal være forsiktig med hullkanten og området nærmest hullet.
8. Vi bør stå flere meter fra den som putter og aldri i puttelinjen.
9. Alle skal ha med seg og bruke greengaffel til å reparere nedslagsmerker. Vis hvordan dette gjøres og la alle få prøve selv.

## Banevandring – Regler

### Utslagsområde – Regel 6

1. Gå til et hull og vis grensene for utslagsområdet innenfor hvilket vi har lov til å pegge opp ballen.
2. Det er lurt å merke ballen med en tusj slik at du er sikker på å spille på riktig ball.

### Det generelle området – hele banen unntatt utslagsområdet og greenen på hullet du spiller og alle bunkere og straffeområder på banen. Se Definisjoner.

1. Hvite staker markerer banens grenser. Hva gjør vi hvis vi slår ballen utenfor banen (out of bounds)? Regel 18
2. Når bruker vi muligheten til å slå en provisorisk ball og hvordan gjør vi det? Regel 18
3. Vi kan lete etter en ball i maks. 3 minutter. Deretter er ballen tapt hvis den ikke er funnet.
4. Fortell om identifisering av ball Regel 7.2 og spill på feil ball Regel 6.3c.
5. Ballen skal i utgangspunktet spilles som den ligger. Regel 9.
6. Fortell om veier og fritak. Regel 16.
7. Vis og fortell om løse naturgjenstander. Se Definisjoner og Regel 15.
8. Ball i ro flyttet, bevisst eller ved et uhell, og at det gjelder over hele banen. Regel 9.
9. Uspillbar ball. Hvilke muligheter har du hvis du ikke ønsker å slå ballen der den ligger? Regel 19.
10. Unormale baneforhold. Se Definisjoner (hull laget av dyr, Grunn under reparasjon - GUR, utflyttbar hindring, midlertidig vann) og Regel 16.
11. Fortell om blå og blåhvite staker som markerer et unormalt baneforhold og hva vi får lov til og kan gjøre hvis ballen ligger i dette området. Regel 16.
12. Fortell om midlertidig vann og hvor vi kan droppe oss fri. Regel 16.
13. Fortell om ball i bevegelse som blir stoppet eller forandrer retning. Regel 11.

### Straffeområde – Regel 17

1. Fortell om de ulike muligheten du har hvis du har slått ballen ut i et straffeområde merket med røde eller gule staker.
2. Fortell at det er lov å flytte løse naturgjenstander i et straffeområde.

### Bunker – Regel 12

1. Det er lov å fjerne løse naturgjenstander og flyttbare hindringer i en bunker. Steiner er en løs naturgjenstand. Regel 12.2a.
2. Det er ikke er lov å grunne køllen / berøre sanden med køllen før slaget. Regel 12.2b.
3. Det finnes regler for å droppe ut av bunker. Regel 19.3.

### Green – Regel 13

1. Fortell om flaggstangen. Regel 13.2.
2. Fortell om markering av ballen og at rengjøring av ballen er tillatt på green. Regel 13.1b.
3. Fortell om hva som er lov å reparere på greenen. Regel 13.1c.