

# Spilleformer

Sist endret 4. oktober 2023

## Innhold

<b>INNLEDNING .....</b>	<b>2</b>
<b>SPILLEFORMER .....</b>	<b>2</b>
Former for matchspill.....	2
Former for slagspill .....	2
<b>HVORDAN SPILLERE KONKURRERER .....</b>	<b>3</b>
Amerikaner.....	3
Best-ball .....	3
Bogey, Par og Stableford.....	3
Eclectic .....	3
Flaggkonkurranse.....	3
Four-ball .....	3
Four-ball beste og dårligste ("High and low").....	4
Four-ball besteball og sammenlagt.....	4
Four-ball sammenlagt .....	4
Foursome .....	4
Greensome.....	4
Hallington.....	4
Hidden hole.....	4
Irish Greensome.....	4
Københavnner.....	4
Maksimum Score.....	4
Mexican Scramble .....	5
Mulligan .....	5
Nassau .....	5
Pro Am.....	5
Ransome.....	5
Scramble.....	5
Slagspillkonkurranse .....	5
Snorkonkurranse.....	5
Three-ball match.....	5
Threesome match .....	6
<b>NÆRMEST HULLET.....</b>	<b>6</b>
<b>LENGSTE DRIVE .....</b>	<b>6</b>
<b>HANDICAPGODTGJØRELSE (REDUKSJON AV SPILLEHANDICAP) .....</b>	<b>6</b>
<b>OMREGNINGSTABELL FOR SPILLEHANDICAP .....</b>	<b>7</b>
<b>ALDERSBESTEMMELSER OG BETEGNELSER.....</b>	<b>8</b>
<b>UTSLAGSMERKER (UTSLAGSOMRÅDER).....</b>	<b>8</b>

## Innledning

Turneringsvirksomheten i en klubb bidrar til et godt miljø. Medlemmene blir bedre kjent med hverandre, noe som skaper trivsel og hygge for alle. Komiteen har en viktig oppgave i å lage et attraktivt og variert turneringsprogram som tilfredsstiller både de dyktige spillerne og nybegynnerne. Det finnes en rekke spilleformer å velge mellom.

## Spilleformer

**Matchspill** er spill om hull - [regel 3.2](#).

**Slagspill** er spill om best totalresultat etter spill av en runde eller runder - [regel 3.3](#).

### Former for matchspill

- Single: En konkurranse hvor én spiller spiller mot én annen spiller.
- Threesome: En konkurranse hvor én spiller spiller mot to andre spillere og hver side spiller én ball.
- Foursome: En konkurranse hvor to spillere spiller mot to andre spillere og hver side spiller én ball.
- Three-ball: Tre spillere spiller en konkurranse mot hverandre og hver spiller sin ball. Hver spiller spiller to adskilte konkurranser.
- Best-Ball: En konkurranse hvor én spiller spiller mot den beste ballen til to andre spillere eller den beste ballen til tre andre spillere.
- Four-Ball: En konkurranse hvor to spillere spiller hver sin ball og sammenligner sin beste ball mot den beste ballen til to andre spillere.

### Former for slagspill

- Individuell: En konkurranse hvor hver spiller spiller som en individuell.
- Foursome: En konkurranse hvor to konkurrenter spiller som partnere og spiller én ball.
- Four-Ball: En konkurranse hvor to konkurrenter spiller som partnere og hver spiller sin ball. Den laveste scoren til partnerne er scoren på hullet. Hvis én partner unnlater å fullføre spillet på hullet, er det ingen straff.

**Anmerkning:** For Bogey-, Par- og Stablefordkonkurranser, se [regel 21](#).

Visse spesielle regler som gjelder slagspill er så vesentlig forskjellige fra dem som gjelder matchspill at å kombinere disse to spilletyper ikke er praktisk mulig og heller ikke tillatt ([regel 3.1](#)).

## Hvordan spillere konkurrerer

Golf er enten spilt av individuelle spillere som konkurrerer på egenhånd eller av partnere som konkurrerer sammen som en side.

I **single** utgjør en spiller en side.

I **parspill** danner to spillere side og spiller enten én felles ball (Foursome) eller hver sin ball (Four-Ball).

I **lagspill** danner flere enn to spillere side, spiller minst to baller og oppnår et felles resultat.

I lagspill kan det også være både single- og parspill, f. eks. Lag-NM.

Det finnes en lang rekke kjente og mer ukjente former for matchspill og former for slagspill. De fleste spilleformer kan benyttes både i selskapsrunder og i turneringer. Litt variasjon i golfspillet skader ikke, så prøv ut de spilleformene du synes ser morsomme ut. De ulike spilleformene under er listet opp alfabetisk.

### Amerikaner

Fire spiller slagspill og det spilles om 12 poeng på hvert hull.

Beste score får 8 poeng, nest beste 4 poeng og resten 0

Er én spiller best og to andre nest best, gis 8, 2, 2, 0

Er én spiller best og de tre andre like, gis 9, 1, 1, 1

Er to spillere best, gis 6, 6, 0, 0

Er tre spillere best, gis 4, 4, 4, 0

Er alle like, gis, 3, 3, 3, 3

Her gjelder det å holde regnskap over hver spillers poengsummer etter hvert hull..

### Best-ball

Er en matchspill variant av Four-Ball hvor én spiller mot den beste ballen til to eller tre partnere ([regel 23.1](#)).

### Bogey, Par og Stableford

Former for slagspillkonkurranser hvor det spilles mot en fastsatt score på hvert hull ([regel 21](#)).

### Eclectic

Slagspillturnering over to eller flere runder. For hvert hull noteres fortløpende det beste resultatet. Det beste resultatet på hvert enkelt hull gir til slutt konkurransens samlede resultat.

### Flaggkonkurransen

Slagspillkonkurransen der et flagg plasseres der spillerens ball ligger når han har brukt sine slag (par + Spillehandicap). Hvis en deltager ikke har brukt alle sine slag til og med det 18. hullet, fortsetter spillet videre på en ny runde (19. hullet). Den som kommer lengst vinner turneringen. Hvis en spiller med sitt siste slag slår utenfor banen eller mister ballen, settes flagget ned på det stedet hvor det siste slaget ble spilt fra.

### Four-ball

To spillere danner side og spiller hver sin ball. Sidens beste resultat på hvert hull teller ([regel 23](#)).

### **Four-ball beste og dårligste ("High and low")**

Det spilles om to poeng på hvert hull. Sidenes beste ball spiller om ett poeng og sidenes dårligste ball spiller om ett poeng.

### **Four-ball besteball og sammenlagt**

Det spilles om to poeng på hvert hull. Sidenes beste ball spiller om ett poeng og sidenes sammenlagte resultat spiller om ett poeng.

### **Four-ball sammenlagt**

To spillere danner side. Deres sammenlagte resultat på hullet er sidens resultat.

### **Foursome**

To spiller mot to og hver side spiller én ball. Hver spiller på en side, spiller annen hver gang fra utslagsområdet, og annen hver gang på ballen ([regel 22](#)). Provisorisk eller annen ball satt i spill fra utslagsområdet skal spilles fra det stedet hvorfra den opprinnelige ballen ble spilt ([regel 22.3](#)).

### **Greensome**

En modifisert form av Foursome. Begge spillere slår ut fra utslagsområdet og velger deretter hvilken ball de vil spille videre. Den som ikke slo den valgte ballen slår det andre slaget, deretter spilles det som i Foursome. Hvis det skal spilles provisorisk ball fra utslagsområdet velger man hvem av spillerne som skal slå denne.

### **Hallington**

Det spilles slagspill. Hullets par ganges med to (2) og antall brukte slag trekkes fra. Resultatet på hullet er de oppnådde poeng. Brukes flere slag enn 2 x par, gis 0 poeng.

Eksempler:

Spilles et par 5 hull på 7 slag, oppnås  $10 - 7 = 3$  poeng

Spilles et par 4 hull på tre slag, oppnås  $8 - 3 = 5$  poeng.

Rundescoren blir summen av antall poeng pr. hull + antall handicapslag.

### **Hidden hole**

Etter at alle har spilt 18 hull slagspill, trekkes, et på forhånd antall hull (f.eks. 11 hull) ut, og spillerens score på disse 11 hullene summeres.

### **Irish Greensome**

Variant av Greensome hvor begge spillere slår ut fra utslagsområdet. På hull med par 4 og par 5 slår spillerne et slag til på partnerens ball. Deretter velger man hvilken ball man vil spille videre.

### **Københavnner**

Slagspillkonkurransen mellom tre spillere som deler 6 poeng på hvert hull. Den beste får 4 p., den nest beste 2 p. og den dårligste 0 p. Er en spiller best alene og to like, blir poengene 4-1-1. Hvis to er best og en dårligst, blir poengene 3-3-0. Er alle like blir poengene 2-2-2.

### **Maksimum Score**

Spilles som slagkonkurransen, men hvor antall slag pr. hull er begrenset. Alle spillere får spille maksimalt fire (4) slag mer enn hullets par. Har spilleren ikke hullet ut etter disse slag, plukkes ballen opp og scoren noteres til hullets par + fem (5). Se [regel 21.2](#).

## **Mexican Scramble**

Spilles som vanlig Scramble, men den spilleren hvis slag akkurat er valgt, får ikke lov til å slå det neste slaget.

## **Mulligan**

Det spilles 18 hull slagspill. Hver spiller får like mange Mulligans (et slag kan slås om igjen) som spillerens Spillehandicap. En Mulligan kan tas når som helst.

## **Nassau**

Det spilles om tre poeng. Ett poeng for beste første ni hull, ett poeng for beste siste ni hull og ett poeng for beste runde.

## **Pro Am**

Lagspill hvor laget vanligvis består av én profesjonell spiller og de øvrige er amatører. Pro Am kan spilles med ulike spillemåter

## **Ransome**

To spiller mot to i tre separate sekshulls konkurranser. På de første seks hullene spilles Four-ball, neste seks hullene spilles Foursome og på de siste seks regnes partnernes sammenlagte score.

## **Scramble**

Hvert lag består av to eller flere spillere. Alle spillere slår hver sin ball fra utslagsområdet. Deretter velger laget den best plasserte ballen. Øvrige baller plukkes opp. Deretter dropper spillerne i valgfri rekkefølge innen en køllelengde fra den best plasserte ballen og slår sine slag. På greenen plasseres ballene på samme punkt som valgte ball og i bunker gjenskapes ballens leie. Så snart noen i laget har hullet ut, noteres scoren og laget fortsetter til neste hull.

Turneringen bør spilles uten handicap. Hvert lag bør kombineres slik at sammenlagt handicap blir så lik som mulig. Ved bruk av handicap bør et 2-mannslag få 25 prosent av sammenlagt spillehandicap, et 3-mannslag 15 prosent av sammenlagt spillehandicap og et 4-mannslag 10 prosent av sammenlagt spillehandicap.

En utjevnenende faktor kan være at hver spiller på laget skal ha to, tre eller fire tellende utslag (kalles populært **Texas Scramble**).

## **Slagspillkonkurranse**

Slagspillkonkurranse der det spilles en fastsatt runde og totalresultatet teller. Alle hull må fullføres/hulles ut. Kan regnes uten handicap (brutto) eller med handicap (netto).

## **Snorkonkurranse**

Slagkonkurranse hvor spilleren får en snor like lang i meter som hans spillehandicap. Under spillet kan han forbedre ballens beliggenhet ved å flytte den. Snoren klippes av med samme lengde som ballen flyttes. Utover snoren får spilleren intet spillehandicap. Det antall slag spilleren har brukt på runden er sluttresultatet uansett om han har forbrukt snoren eller ikke. Snorkonkurranse kan også brukes i lagkonkurranse, anbefalt med en reduksjon av lagets samlede spillehandicap.

## **Three-ball match**

Tre spillere spiller matchspill mot hverandre og hver spiller sin egen ball. Hver spiller spiller to adskilte konkurranser ([regel 21.4](#)).

## Threesome match

Én spiller spiller matchspill alene mot to spillere og hver side spiller én ball ([regel 22.1](#)).

*Dersom du kjenner til andre spilleformer enn de som er nevnt ovenfor og som burde vært inkludert i ovenstående oversikt, vennligst send en e-post til [turnering@golfforbundet.no](mailto:turnering@golfforbundet.no)*

## Nærmest hullet

Vinneren er den som med sin første ball fra utslagsområdet stopper ballen på greenen og nærmest hullet. En HIO er nærmest hullet.

## Lengste drive

Vinneren er den som med sin første ball fra utslagsområdet stopper ballen aller lengst fra utslagsområdet. Ballen skal etter at den har stoppet, befinne seg på kortklippet område (fairway, foregreen eller green) på det hullet som spilles.

## Handicapgodtgjørelse (reduksjon av spillehandicap)

Handicapgodtgjørelse er andelen av ditt spillehandicap du får i en turnering som spilles med handicap. Godtgjørelsen kan variere fra turnering til turnering og fra spilleform til spilleform, og er beregnet for å gjøre konkurransen mest mulig fair når spillere på ulike nivåer konkurrerer mot hverandre. Følgende handicapgodtgjørelser anbefales av EGA:

### Slagspill:

- Slagspill (individuelt) - Spilleren får 100 % av sitt spillehandicap
- Slagspill (Four-Ball) - Hver partner får 90 % av sitt spillehandicap.
- Slagspill (Foursome) - Siden (partnerne) får 50 % av summen av deres spillehandicap.
- Slagspill (Greensome) - Partneren med laveste spillehandicap får 60 % av sitt spillehandicap. Partneren med høyeste spillehandicap får 40 % av sitt spillehandicap.  
Begge partnernes spillehandicap summeres og avrundes.  
Handicapslagene fordeles etter hullenes indeks.

### Matchspill:

- Matchspill (individuelt) - Spilleren med det høyeste spillehandicapet får differansen mellom de to spillernes spillehandicap
- Matchspill (Four-Ball) - Spilleren med det laveste spillehandicapet, må spille fra scratch, og må gi handicapslag til de tre andre spillerne basert på 90 % av differansen mellom spillehandicapene.
- Matchspill (Foursome) - Siden med det høyeste sammenlagte spillehandicapet mottar 50 % av differansen mellom sidenes sammenlagte spillehandicap.

Matchspill (Greensome) - Partneren med laveste spillehandicap får 60 % av sitt spillehandicap. Partneren med høyeste spillehandicap får 40 % av sitt spillehandicap. Begge partnernes spillehandicap summeres og avrundes. Siden med det høyeste sammenlagte spillehandicapet får differansen mellom sidenes sammenlagte spillehandicap, som fordeles etter hullenes indeks.

Anmerkning 1: Spillehandicap 0,5 eller mer regnes som 1 (ett) helt slag, lavere desimaler strykes. Dette innebærer vanlige avrundingsregler der tall avrundes til nærmeste hele.

Anmerkning 2: I handicapkonkurranser skal Komiteen fastsette beregning av handicap og opplyse om dette i turneringsbestemmelsene (Regel 33-1).

Anmerkning 3: I handicapturneringer over 36 hull skal spillehandicap fordeles på hver runde iflg. indeks på scorekortet.

Anmerkning 4: Hull-for-hull play-off: Når en konkurranse ender med likt resultat i en handicapturnering og det skal avgjøres ved hull-for-hull play-off skal spillehandicap fordeles iflg. indeksen, som i den fastsatte runden.

## Omregningstabell for spillehandicap

SH	50 %	90 %	SH	50 %	90 %	SH	50 %	90 %
1	1	1	19	10	17	37	19	33
2	1	2	20	10	18	38	19	34
3	2	3	21	11	19	39	20	35
4	2	4	22	11	20	40	20	36
5	3	5	23	12	21	41	21	37
6	3	5	24	12	22	42	21	38
7	4	6	25	13	23	43	22	39
8	4	7	26	13	23	44	22	40
9	5	8	27	14	24	45	23	41
10	5	9	28	14	25	46	23	41
11	6	10	29	15	26			
12	6	11	30	15	27			
13	7	12	31	16	28			
14	7	13	32	16	29			
15	8	14	33	17	30			
16	8	14	34	17	31			
17	9	15	35	18	32			
18	9	16	36	18	32			

## Aldersbestemmelser og betegnelser

<b>Jenter/damer</b>	<b>Kode</b>	<b>Alder</b>
Barn jenter	J12	≤ 12
Junior jenter	J15	13-15 år
Junior jenter	J19	16-19 år
Damer	D	Alle
Mid Amatør	D30	≥ 30
Senior	D50	50-59
Eldre Senior	D60	≥ 60

<b>Gutter/herrer</b>	<b>Kode</b>	<b>Alder</b>
Barn gutter	G12	≤ 12 år
Junior gutter	G15	13-15 år
Junior gutter	G19	16-19 år
Herrer	H	Alle
Mid Amatør	H30	≥ 30
Senior	H50	50-59
Eldre Senior	H60	≥ 60
Superseniør	H70	≥ 70

Anmerkning: I Norge benyttes normalt fødselsår, det vil si at spillerne må være født i årene "fra-til" for å kunne delta. I andre land eller i internasjonale turneringer benyttes ofte dato, dvs. at en spiller må ha fylt et antall år innen en gitt dato for å kunne delta.

Anmerkning: Yngre spillere får delta i turneringers eldre aldersklasser opp til og med H/D, eldre spillere får delta i turneringers yngre aldersklasser ned til og med H/D, med mindre annet fremgår av turneringsbestemmelsene. Angitt alder gjelder for hele det kalenderår spilleren fyller år.

## Utslagsmerker (utslagsområder)

<b>Herrer</b>	Svart (mesterskap)	Hvit (backtee)	Gul (klubbtee)	Blå	Rød
<b>Damer</b>			Gul	Blå (backtee)	Rød (klubbtee)

Anmerkning: Noen klubber benytter andre farger eller benevnelser for tee-merker. Det er flere klubber som nå benytter såkalt "hektomerking" der for eksempel 56 baseres på banens totale lengde som da er ca. 5.600 meter.

**Kontaktinfo til NGF vedr. turneringer:**

[turnering@golfforbundet.no](mailto:turnering@golfforbundet.no)

*Med forbehold om endringer.*