

R&As beskrivelse av en dommers adferd

Vi ønsker at dommeren skal være HØFLIG, NØYAKTIG, TYDELIG og SELVSIKKER. For å oppnå dette, gir vi følgende råd:

- Den første kommentaren til spilleren bør være å spørre om du kan være til hjelp.
- Sørg for å få klarlagt alle fakta fra spilleren dersom du ikke har observert alt som har skjedd.
- Bruk regelappen ved behov, enten for å dobbeltsjekke avgjørelsen selv eller for å vise spilleren dersom han er i tvil om din avgjørelse.
- Hvis det gjelder en fritakssituasjon, informer spilleren om alternativene sine dersom det finnes flere.
- Hvis avgjørelsen innebærer dropp, plassering eller plassering av ballen tilbake, gå ikke bort før ballen er i spill igjen, og avslutt avgjørelsen ved å informere spilleren om at «ballen er i spill».
- Hvis du er usikker på svaret, ikke gjett! Informer heller spilleren om at du må be om en second opinion.

GJØR:

- Når du ankommer, spør spilleren rolig (for eksempel): «Hvordan kan jeg hjelpe?» eller «Kan jeg hjelpe deg?» eller lignende.
- Ta og behold initiativet. Still spørsmål til du forstår situasjonen og hvorfor du ble tilkalt. Identifiser for deg selv hva spilleren prøver/prøvde å gjøre, og hvilke regel(er) som gjelder. Spør andre spillere, tilskuere eller vitner om nødvendig for å fastslå fakta.
- Gi først en avgjørelse når du er helt sikker på svaret. Hvis du ikke vet svaret, be om en second opinion.
- Gi spilleren alle alternativene, med mindre det er klart at spilleren allerede kjenner alternativene og kun er interessert i ett.
- Hvis regelen tillater spilleren å løfte ballen, eller spesifikt ikke tillater det, informer spilleren om dette. Hvis spilleren ikke har lov til å rengjøre ballen når den løftes, gi beskjed om dette før ballen løftes.
- Hvis avgjørelsen innebærer dropp eller plassering av ball og spilleren gjør dette korrekt, og alle andre krav i den aktuelle regelen er oppfylt, si: «Den ballen er i spill». Hvis ikke, veiled spilleren til å fortsette i tråd med reglene.
- Hvis spilleren er misfornøyd med avgjørelsen og du mener det vil bidra til et godt forhold mellom spiller, dommer og turnering, tilkall en second opinion eller vis spilleren den relevante regelen i regelappen – velg det som best bidrar til å bevare roen.
- Hvis du har sagt alt du ønsker å si, trekk deg litt tilbake, men bli i nærheten for å se det neste slaget. Dette er spesielt lurt hvis spilleren er opprørt.

- Ha alltid med deg regelappen, samt lokale regler og konkurransebestemmelser.
- Forhindre regelbrudd dersom du kan gjøre det uten å forstyrre andre. Dette kan for eksempel være når en spiller slår ut utenfor utslagsområdet, eller når spilleren tar stilling i busker og ubevisst forbedrer forholdene for slaget.
- Ta tiden når du ser at letingen starter (eller så snart som mulig etter det har startet). Hjelp til med letingen hvis du blir bedt om det eller ikke trengs andre steder.
- Noter alle dine avgjørelser og reflekter over dem for å vurdere hvordan du eventuelt kunne håndtert situasjonen bedre.

IKKE GJØR:

- Ikke si mer enn det spilleren trenger å vite, for eksempel: ikke oppgi regelnummeret.
- Ikke vær for familiær med spilleren, selv om du kjenner vedkommende godt. Ikke vitse. Ikke antyd at spilleren har slått et dårlig slag, har «et problem» eller at de burde kjenne reglene (på dette tidspunktet), osv.
- Ikke hev stemmen, vis utålmodighet, eller bli opphisset eller aggressiv overfor spilleren.
- Ikke gi en avgjørelse før du vet hva som er riktig i den gitte situasjonen.
- Ikke gi råd til spilleren eller antyd hvilket alternativ de bør velge.
- Ikke rør spillerens ball eller køller, ikke sett ned pegger for å hjelpe dem med å merke droppesonen, og ikke flytt på flyttbare hindringer. Dette skal spilleren gjøre selv.
- Ikke plasser deg på en påtrengende måte eller stå for nær spilleren når de inntar sin slagstilling, og ikke stå på spillelinjen. Ikke beveg deg når en spiller er i ferd med å slå.
- Ikke gå inn i en bunker med mindre det er helt nødvendig for å gjennomføre avgjørelsen.

Dette var vel enkelt, ikke sant?